

no.595
1999年 9/15
アミューズメント通信
SEPTEMBER 15, 1999

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日 第3種郵便物認可 ㈱アミューズメント通信社 〒530-0015 大阪市北区中崎西2-2-1 八千代ビル ☎06(6314)0309 FAX06(6314)3821 定価400円 年間購読料9,800円(送料共、消費税込)



「ネオジオ」専用コントローラーで賠償

[illegible]

契約料は建設費に加える

USJスポンサー企業

まず11社を発表

契約料は建設費に加える

二〇〇一年春、大阪市 同様のスポンサー制で
此花区西部臨海地域にオ 開業までにさらにスポ
ープンする施設のテーマ サーを増やす。

パーク「ユニバーサルス 同園を建設、運営す
タジオ・ジャパン」の施 ㈱ユー・エス・ジェイ（
設スポンサー十一社が、 S.J. 本社大阪、阪田
七月三十日に発表された。社長が発表したもので
デイズニランドなどと、 同社は大阪市などが出

する第三セクター。米国のユニバーサルスタジオ社は資本参加しているが、九八年十月に着工、建設と開業準備が進められている。

今回スポンサー契約したトララクシオンとは協賛施設と企業は次のとおり。「アトラクション」

①「テーマ・エンターテインメント」

②「松下電器産業㈱」

③「ウォーク・ワールド」

④「日本コカ・コーラ㈱」

「バーサイドグリル」・
「スタジオ・ストアーズ」
「レストラン」・「サントリ
イ」・「ビバリーヒルズ」
、設開業費に組み込む。

8493、91138
94。「ビデオゲーム」
置及びビデオゲームブ
グラムが記録された、可
記録媒体」、同、20
0237、10709
5。電子ゲーム装置
カシオ計算機(東京)
2928829、5J
02542。

「ゲームマシン」のウェブサイト

**http://www.
ampress.co.jp/**

ニュースリリース、資料の送り先は
editor@ampress.co.jp

1. 「遊技機、アルセ
2 16222」。「回動式遊技機
3 用メダル受渡器具」、
4 藤井徹（愛知、11-2
5 16223）。「コマ
6 シャル機能を有するゲー
7 ム機」、㈱アズナス・ベ
8 ムチャ（千葉、11-2
9 16265）。「省エネ
10 ギー機能付きのアミュー
11 ズメント装置及びそれを
12 配置した遊技場」、㈱エ
13 ス・エス・ケイ（大阪、
14 「電

大証2部と京証に8月17日

TVゲームソフト開発の株トセー(本社東京都乙訓郡大山崎町、斎藤茂社長)の株式が八月十七日、大阪証券取引所第二部と京都証券取引所に上場されることになった。同証券取引所が七月十七日に発表した。

同社は株東亜セイコーから七十九年十一月に分離独立した業務用TVゲーム開発会社で、八三年四月から家庭用ゲームソフト開発に進んだ。九一年五月に米国子会社を設立

ムソフトで種類別では、円、経常利益は六一・%増の六億円。種類別マストルで四億八千四百二十万、CD-ROMが三十一万、CD-ROMが三十三万(以上は家庭用)、業務用のマストルROMが千五百万円、八タイプルで一億六千三百五十万、業務用

六月ト一セの開発本部長、
先八五年取締役、八七年二
憶月から社長。四十二歳。
斎藤茂氏の父豊氏は四
八年に立命館大理工卒。
五二年に精工電機を創業
五九年八月に精工電機
製作所(現東亜セイコ)。

実用新案登録 (旧)
 八月九日「ボーイ
 送装置」、(株)イトー
 京)、2598487
 5143242。
 八月三日「プログレ
 ッシブゲームシステム」、
 コナミ(株)(兵庫)、2992
 特許出願公開
 八月三日「ゲームホ
 百七十一万株で、資本金

具及び情報記憶媒体」なるプログラムを格納した
 情報記憶媒体、附スク
 ウェア(東京、㈱イ
 ーエム(東京、11
 216269。「ゲーム
 装置、㈱セガ・エン
 ープライズ(東京、
 11216270。「モ

無効審判請求されている特許もとに

コナミ(株)(本社東京、上月景正社長)は八月九日、(株)ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)がコナミの特許を侵害者としてナムコのTV音楽ゲーム機「ギタージャム」の製造、販売などの差し止めを求め、仮処分を東京地裁に申請した」と発表し

「J」について同じ特許を申請し、七月二十三日に申請を取り下げている。またナムコに対して「VJ」使用差し止めを求める仮処分を七月二十三日に申請している。いずれも本訴は未提出。

一方、ジャレコはコナミ「ドレミファグランプリ」について同じ特許を申請し、七月二十三日に申請を取り下げている。またナムコに対して「VJ」使用差し止めを求める仮処分を七月二十三日に申請している。いずれも本訴は未提出。

八日公開されたが、登録は公開より早く四月三十日にされている。第三者が確認できる特許公報には、ジャレコに対する仮処分申請より後の七月二十六日になって掲載された。この特許は新法に基づくもので、公告後に第三者による異議申し立て期間を経て登録されると特許の権利は登録によって発生するが、その特許が有効か無効かは①特許異議申立ての手続きか、②無効宣告の手続きかによって決定される。例えば特許出願前に国内で公然と知られていたようなものや、国内または海外で頒布された刊行物に記載

さて、いかにどうかは、民事裁判で争われることになる。特許の無断使用の差し止めや、損害賠償の請求ができるが、これは本案訴訟（本訴）と呼ばれるもの。本訴を提起した結果、裁判が長期化してその間の差し止めができないうを防ぐため、仮処分を申請することがあ

のにすぎないとして、無効審判をすでに申し立てている特許は、出願している特許は、出願に頒布されている国内の多数の刊行に記載されている発明と同一である特許として認められないことが明らかだ」として徹底的に特許庁および法場で争う、との態が、無効審判が審決を明らかにしている。

音楽ゲーム機を

度司、いり、れ外前

音楽に合わせて、ギター
の弦を弾くという音楽ゲ
ム機で、同時に二人が
演奏できる。音楽は往年
のヒット曲から最新の
のまで百曲をデータとし
て収録されている。コナ
ミの「ダンスダンス



コナミと第一興商に
メーキングから

ナムコとコナミがそれぞれ

尋)上で決定するが、必ずしも申請を容認するとは限らない。

ナムコとコナミは、このことを明らかにしたほど、それぞれカラオケゲームに使用する曲は、機器メーカーと提携、業光堂が提供する。業務用カラオケゲーム機を「ミリオンヒッツ」

ームを楽しむのが特徴。テムを接続し、製品化する。またコナミは八月五日、るもの。「D.A.M.」にある「カロリーカラオケ」で、歌唱とダンスの総合音楽ゲームとカラオケをカロリー消費量を示すな融合した業務用カラオケが特徴となる。

ゲーム機、乗物機と景品

（株）バンプレスト（本社：千葉県県戸市・佐賀太田・社長）は、八月四日に東京・浅草のビューホテルで、六日に大阪・茶屋町での、MBSギャラクシーホールでそれぞれプレイベントショーを開き、景品を中心にアーケードゲーム機や定置型乗物機の新作などを披露した。

これは同社のプレイズ事業部とAM事業部が共同で開いたもの。両会場合わせて約千五百人のファンが集まり、関係者が集まった。

発表されたアーケードゲーム機は「おどつてービカチュウ」（ホープのOEM）。これは透明ドームの中に置かれた「ビカチュウ」の大きなぬいぐるみが、ボタン操作で動き踊るという新タイプで子ども向け音楽アクションゲーム。選択した音楽のリズムに合わせ、ステップ、ジャンプ、うねずき、腕振り、回転の五つのボタンがランダムに点灯する。点灯したボタンを押すと「ビカチュウ」がその動きをする。終了後キャラクターカードが払い出される。十一月発

Uエキスポで参考出品品後完成させた「アンパンマンのゲームライド」（ホールのOEM）。これはベルトコンベア式に流れるコース上で自動車を操作するエレメカドラルゲームを内部に備えたもので、終了後カードを払い出す。二人乗りでOPP価格百十万円、十月発売予定。

景品は来年一・三月発売予定の新作を中心に、クリーン機用「コンビニキャッチャー」および同「DX」用、その他汎用プレイズマシン用と分



バンプレスト新作展で、上は東京会場、下は大阪会場でのようす

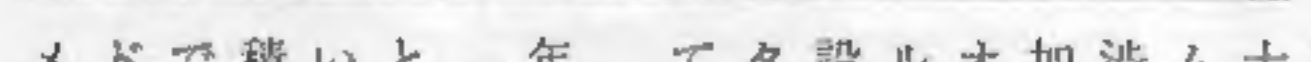
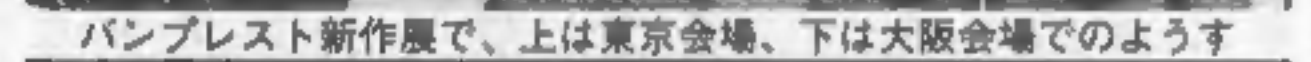
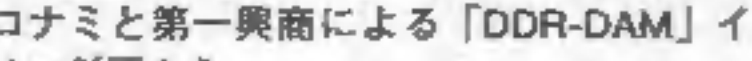
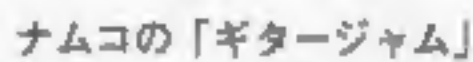
十三日、直営店の「ナムファンタジー（GF 渋谷店）」を四階部分加えた上でリニューアルオープンした。四階にルフエステショップを設け、人気イラストレターらの作品などを展示している。

「GF 渋谷店」は七年七月に開店。大規模と並ぶ営業拠点となつている。四階までの営業積は約千五百九十平方メートル、二・四階でゲーム機、メダルゲーム機を設置

八%多い
三百四十
二台にな
る。つた。
セルフエ
ステショ
ップは、
若い女性
などが一
回千円で
「フェイ
ス」でヤ
ルスキ
ンケアが
できるの
というもの。
アパレル
の協



シグマ「GF渋谷店」4階にあるセルフエステショップのようす





現用兵器VS太古の恐竜!
勝つのはどっちだ!?

PREHISTORIC ISLE 2

原始島

原始島2

PREHISTORIC ISLE 2
人を助けてパワーアップ!!
本格派シューティングゲーム
ネオジオから登場!

開発元

YUMEXOBO
夢工房

©YUMEXOBO 1999

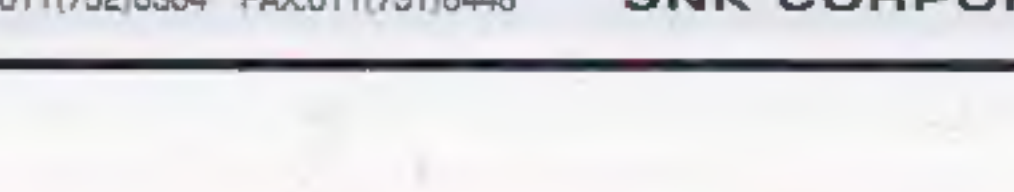
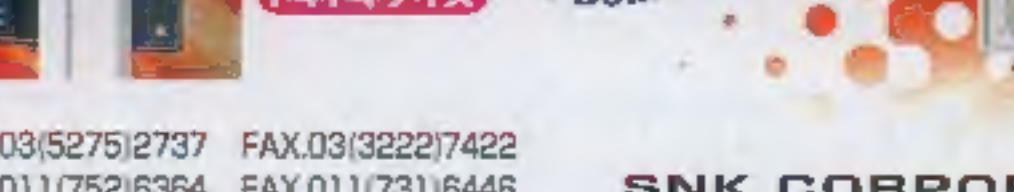
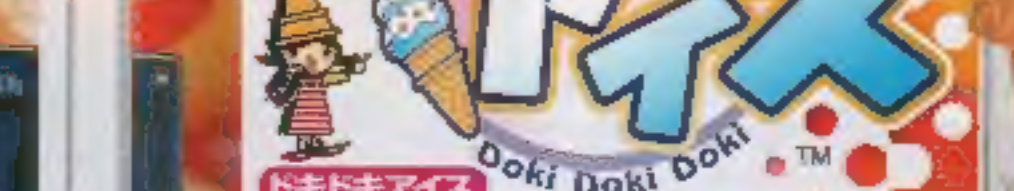
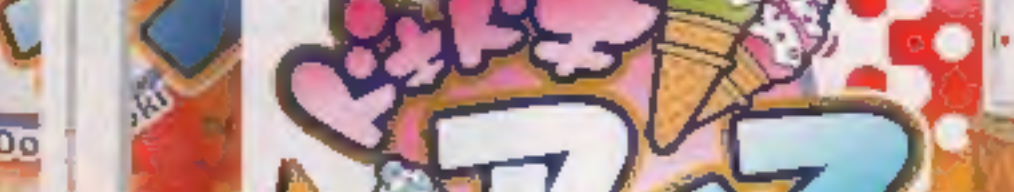
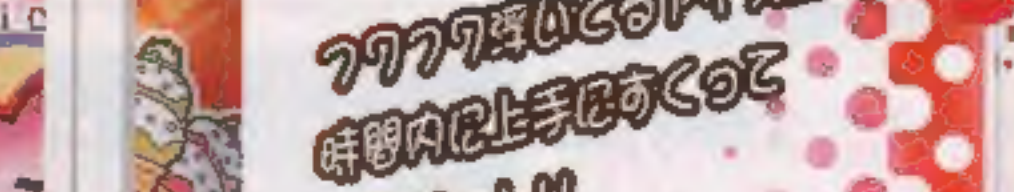
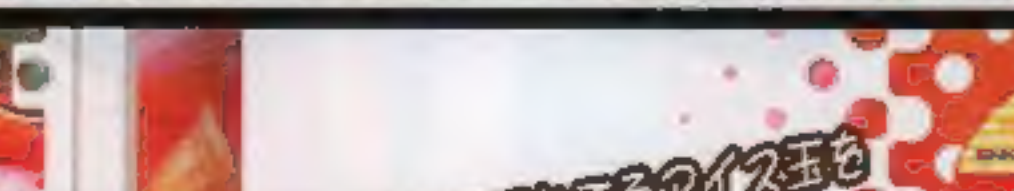
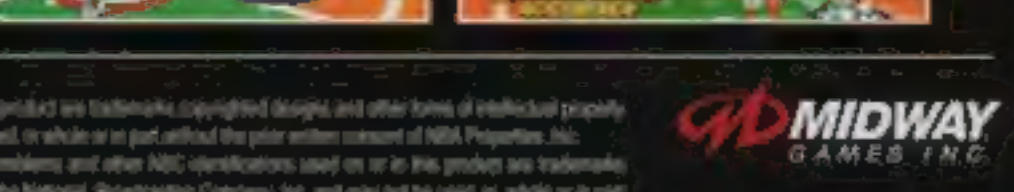
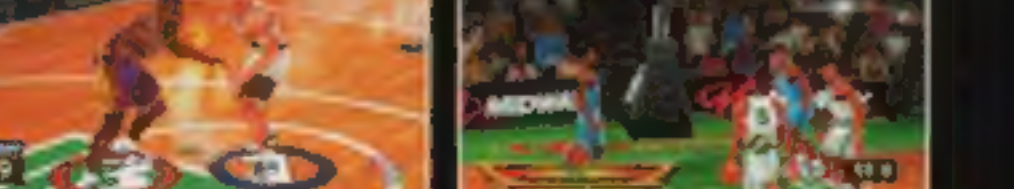
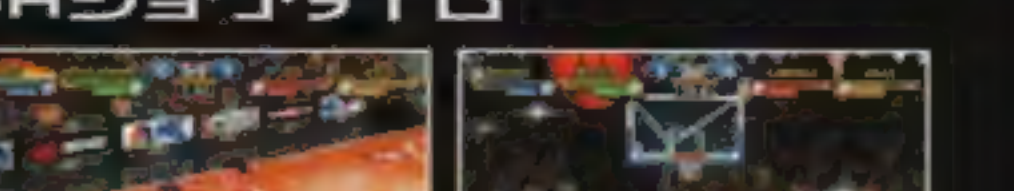
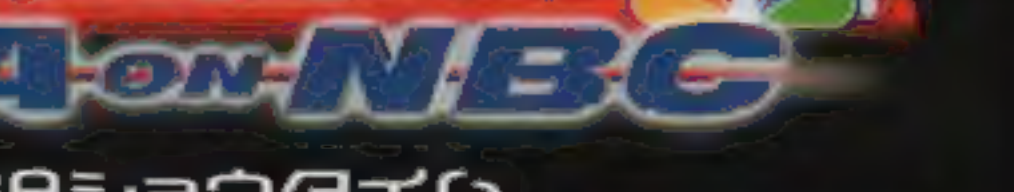
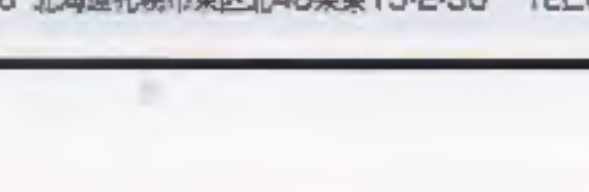
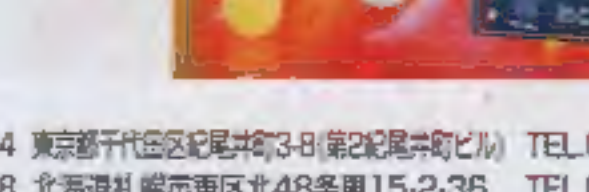
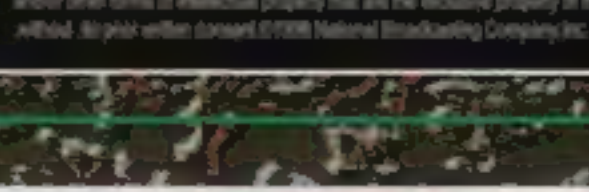
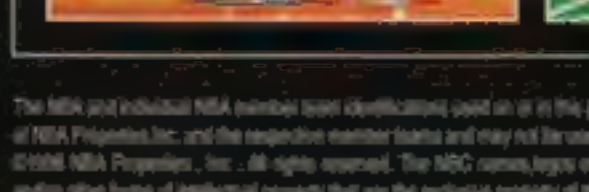
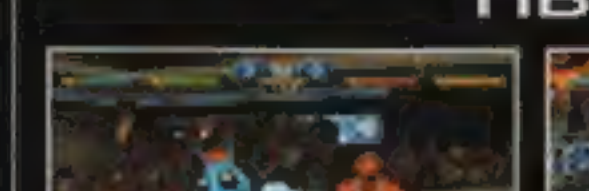
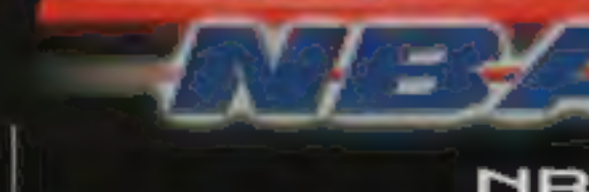
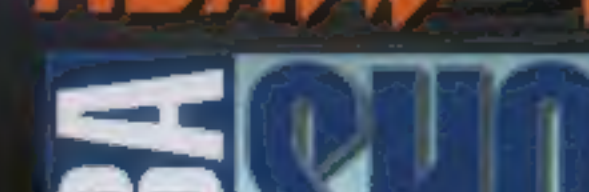
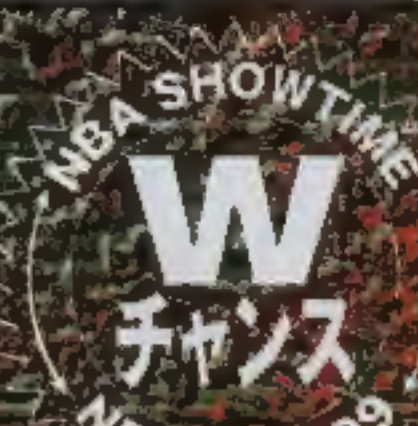


NEOGEOはSNKの商標です。 ※画像写真は開発中のものです。

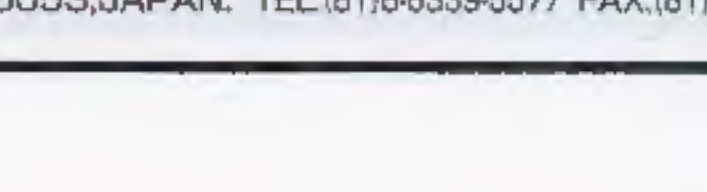
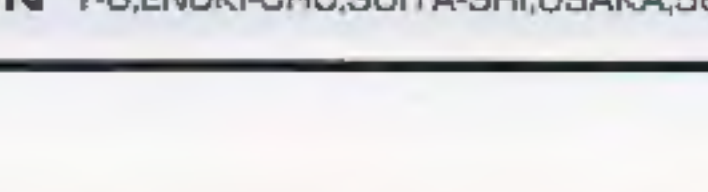
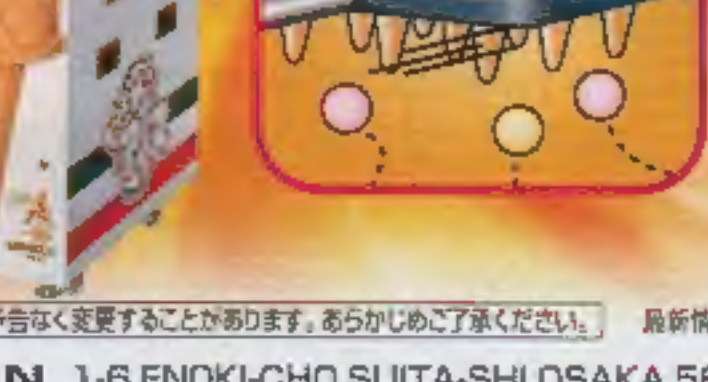
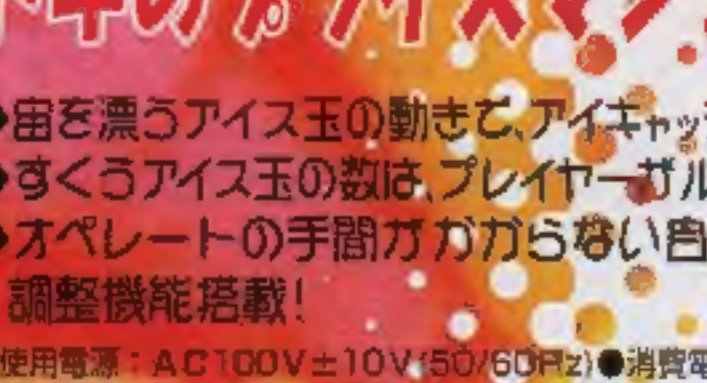
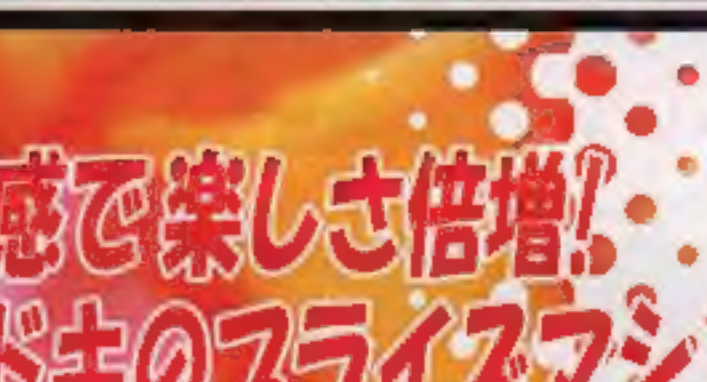
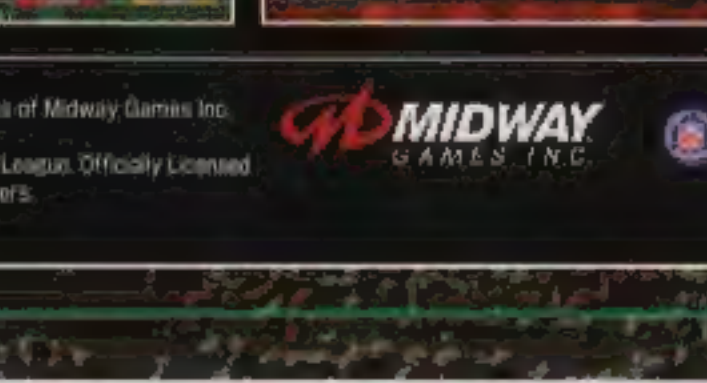
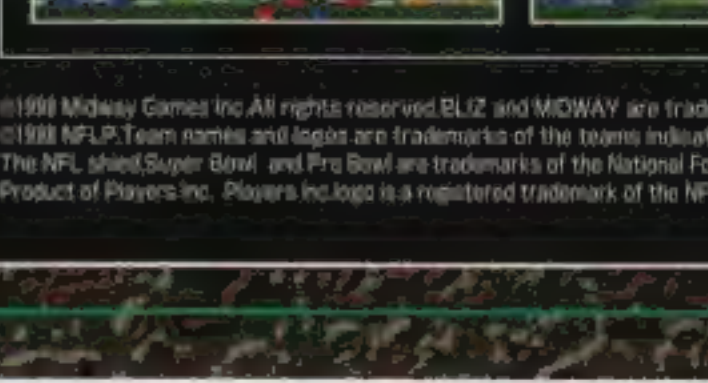
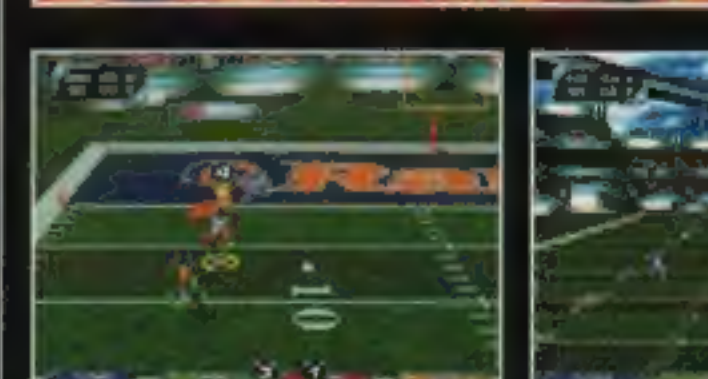
1本で2本のチャンス!!

NBA SHOWTIME & NFL BLITZ 99

アメフトとバスケット、人気の2大スポーツをお好みに応じて選択オペレーション可能!!



スタジアムの興奮を完全再現!



大きな窓と明るい照明で景品を魅せる!
ハチとお花畑が目印の大型プライズマシン!!



- ◆かわいいハチとお花畑で、女性ユーザーの視線を釘付け!
- ◆遊び方は簡単、フック式的にひっかけて景品を落とすだけ!
- ◆目標ベアアウト率に難易度を調節する自動難易度調整機能搭載!
- 使用電源: AC100V±10V(50/60Hz)
- 消費電力: 330W
- 寸法: 幅1580mm×奥行き1580mm×高さ1985mm
- 重量: 295kg



パチンコ

SNK

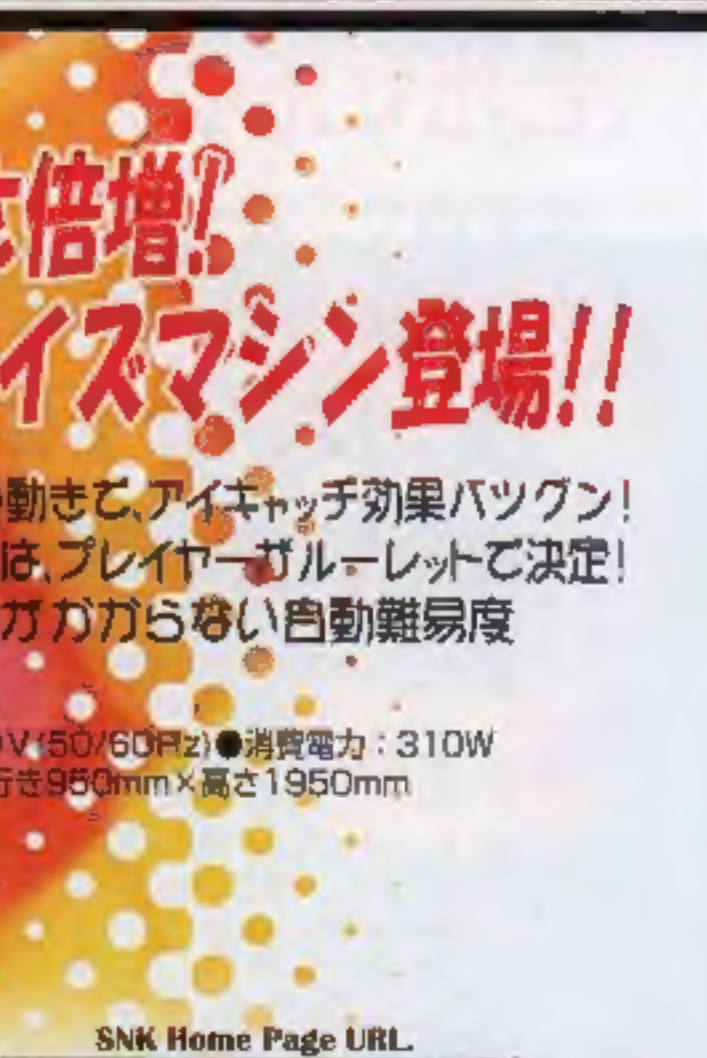
株式会社 SNK

本社 〒664-0053 大阪府吹田市江の木町1-6 TEL.06(6339)3311(大代表)
大阪販売部 〒664-0053 大阪府吹田市江の木町1-6 TEL.06(6339)5588 FAX.06(6339)9506

名古屋販売部 〒465-0053 愛知県名古屋市中区一社1-100 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
福岡販売部 〒812-0042 福岡県福岡市博多区博多2-4-19 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740

東京販売部 〒102-0094 東京都千代田区紀元町3-4(2F) TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422
札幌販売部 〒007-0848 北海道札幌市東区北48条東15-2-36 TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6446

SNK Home Page URL: <http://www.neogeo.co.jp/>
SNK CORPORATION 1-6,ENDOKI-CHO,SUITA-SHI,OSAKA,564-0053,JAPAN. TEL.(81)6-6339-5577 FAX.(81)6-6338-7175



集中力と緊張感で楽しさ倍増!
ハラハラドキドキのアイスマシン登場!!

- ◆宙を漂うアイス玉の動きに、アイキャッチ効果バツグン!
- ◆すぐアイス玉の数は、プレイヤーのレベルで決定!
- ◆オペレートの手間がからぬ自動難易度調整機能搭載!
- 使用電源: AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力: 310W
- 寸法: 幅700mm×奥行き950mm×高さ1950mm
- 重量: 110kg

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。 最新情報をインターネット上でご覧ください。

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



米国WMS社決算 ゲーミング67%

AMゲーム、下請けは少ない

米国WMS社が発表した三半期決算によると、ゲーミング部門は前年同期比で67%増の売上を挙げた。これは、同社が持つ「D&D」ブランドのゲームが、下請けの多い他のメーカーと比べて、利益率が高いためである。同社は、この好成績を「D&D」ブランドのゲームが、下請けの多い他のメーカーと比べて、利益率が高いためである。同社は、この好成績を「D&D」ブランドのゲームが、下請けの多い他のメーカーと比べて、利益率が高いためである。

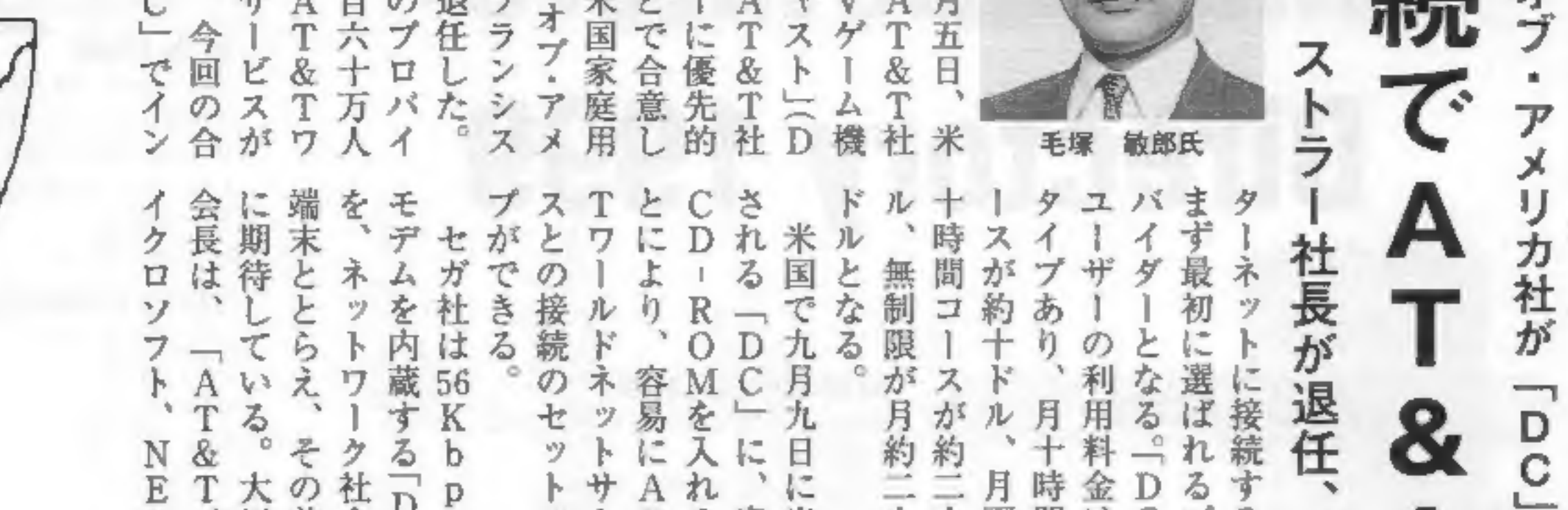
米国WMS社は、ゲーミング部門の売上高が前年同期比で67%増の売上を挙げた。これは、同社が持つ「D&D」ブランドのゲームが、下請けの多い他のメーカーと比べて、利益率が高いためである。同社は、この好成績を「D&D」ブランドのゲームが、下請けの多い他のメーカーと比べて、利益率が高いためである。

International Trade Show	
JAMMA Show (Tokyo, Japan)	Sep. 9-12
World Gaming Expo (Las Vegas, U.S.A.)	Sep. 14-16
AMOA Expo'99 (Las Vegas, U.S.A.)	Sep. 23-25
Fun Expo'99 (Las Vegas, U.S.A.)	Sep. 23-25
FER-Interazar (Madrid, Spain)	Sep. 29-Oct 1
Preview 2000 (London, UK)	Oct. 6-7
Enada'99 (Rome, Italy)	Oct. 14-17
Int'l Amusement Expo (Buenos Aires, Argentina)	Nov. 3-5
IAAPA'99 (Atlanta, U.S.A.)	Nov. 17-20
Forainexpo'99 (Paris, France)	Dec. 7-9
Ellex'99 (Moscow, Russia)	Dec. 12-14
Amuse World'99 (Seoul, Korea)	Dec. 13-16
2000	
IMA'00 (Nuremberg, Germany)	Jan. 19-21
Interschau'00 (Bremen, Germany)	Jan. 22-25
ATEI'00 (London, UK)	Jan. 25-27
AOU Expo'00 (Chiba, Japan)	Feb. 25-26
Enada Spring'00 (Rimini, Italy)	Mar. 9-12
India Amusement Expo'00 (New Delhi, India)	Mar. 15-17
ASI 2000 (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 29-31

「エイシアン・アミューズメント・エキスポ」(AAE)は、今年で九周年を迎える。AAEは、毎年九月上旬に開催される、アジア最大のゲームショーである。今年も、多くのゲームメーカーが参加し、最新のゲームを展示する。また、台湾のゲームメーカー「G-T」も参加し、最新のゲームを展示する。

接続でAT&Aと提携

ストラー社長が退任、毛塚氏が副会長に



セガ社は八月五日、米通信大手のAT&Tと、家庭用TVゲーム機「ドリームキャスト」(DC)を米国でAT&T社のプロバイダーに優先的に接続することで合意した。セガ社は、この合意により、AT&T社のネットワークを通じて、DCの接続を容易にする。また、セガ社は、AT&T社のネットワークを通じて、DCの接続を容易にする。

セガ社は、AT&T社のネットワークを通じて、DCの接続を容易にする。また、セガ社は、AT&T社のネットワークを通じて、DCの接続を容易にする。また、セガ社は、AT&T社のネットワークを通じて、DCの接続を容易にする。

ファンで埋まる

メキシコで「KOF99」の発表会が開く



メキシコシティで、SNKの「KOF99」発表会が開かれた。会場は、ファンで埋まり、大盛況であった。発表会上では、最新のゲームが発表され、ファンからの反応も非常に良かった。

「エイシアン・アミューズメント・エキスポ」(AAE)は、今年で九周年を迎える。AAEは、毎年九月上旬に開催される、アジア最大のゲームショーである。今年も、多くのゲームメーカーが参加し、最新のゲームを展示する。また、台湾のゲームメーカー「G-T」も参加し、最新のゲームを展示する。

米国「リプレイ」誌

プレイヤーズ・チョイス

8月号から

アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (セガ社)	9.13
2 NBAショータイム (ミッドウェー)	8.52
3 ウォー・ファイナルアサルト (アタリゲームズ)	8.33
4 ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社)	8.08
5 ゾンビパンチ (セガ社)	8.00
6 ガントレット・レジェンド (アタリゲームズ)	7.94
7 トーナメント・ゴルフ3Dゴルフ (インクレディブル・テクノロジー)	7.55
8 サイト4 (アタリゲームズ)	7.40
9 マキシマムフォース (アタリゲームズ)	7.37
10 ブリッツ99 (ミッドウェー)	7.22
11 クリプトキラー (ヘンリー・エクスプロードーズ) (コナミ)	7.20
12 カーニバル (ミッドウェー)	7.19
13 ポイントブラック [ガンバレット] (ナムコ)	7.19
14 エリア51 (アタリゲームズ)	7.16
15 ソリティアチャレンジ (ダイナモ)	7.06

デラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケードアクション)

1 ハイドロサンダー (ミッドウェー)	9.25
2 ホームラン・ダービー・ピッチャーズデュエル (I.L.)	9.00
3 クレージータクシー (セガ社)	8.90
4 タイムクライシス II (ナムコ)	8.76
5 スターウォーズ・トリロジー (セガ社)	8.67
6 ロストワールド・ジュラシックパーク (セガ社)	8.53
7 ロードバーナー (アタリゲームズ)	8.20
8 クランジ・ワールド (ミッドウェー)	8.04
9 サンフランシスコ・ラッシュ・ザ・ロック (アタリゲームズ)	7.85
10 エアコンバット22 (ナムコ)	7.67
11 ガンブレッド・ニューヨーク (セガ社)	7.63
12 トップスケーター (セガ社)	7.62
13 デイトナUSA (セガ社)	7.58
14 ハーレーダビッドソン (セガ社)	7.47
15 カリフォルニアスピード (アタリゲームズ)	7.45

ビデオ・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1 ストリートファイター3 - サードストライク (カプコン)	8.56
2 ゴールデンティー99 (インクレディブル・テクノロジー)	8.14
3 メタルスラッグ X (SNKネオジオ)	7.46
4 パワーストーン (カプコン)	7.33
5 ダイナマイトコップ (セガ社)	7.14
6 マーヴルvsカプコン (カプコン)	7.10
7 ゴールデンティー98 (インクレディブル・テクノロジー)	7.08
8 ライデン [雷電] ファイターズ 2 (セイブ/ファブテック)	7.06
9 メタルスラッグ 2 (SNKネオジオ)	7.00
10 ゼロガンナー (彩京/ワールドワイドビデオ)	7.00
11 ポイントブラック 2 [ガンバレット] (ナムコ)	7.00
12 ワールドクラスボウリング (インクレディブル・テクノロジー)	6.96
13 ポリストレナー (P&Pマーケティング)	6.93
14 バスタムープ [バズルボブル] EX (タイトー/SNKネオジオ)	6.90
15 ソウルキャリバー (ナムコ)	6.89
16 ゴールデンティー97 (インクレディブル・テクノロジー)	6.86
17 ストライカーズ1945 パートII (彩京/ワールドワイドビデオ)	6.86
18 テクケン [鉄拳] 3 (ナムコ)	6.75
19 ライデン [雷電] DX (セイブ/ファブテック)	6.64
20 バスタムープ・アゲイン [バズルボブル 2] (タイトー)	6.63

フリッパー

1 サウスパーク (セガピンボール)	8.95
2 モンスターバッシュ (ウィリアムズ)	8.18
3 メディバール・マッドネス (ウィリアムズ)	7.85
4 リベンジ・フロム・マーズ (バリー)	7.85
5 アタック・フロム・マーズ (バリー)	7.68
6 アラビアンナイト (ウィリアムズ)	7.15
7 アダムスファミリー (バリー)	6.98

©1999 Replay Magazine (本誌特約) 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版に於ける当り機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

NEW キッズメダルの決定版

4人用タイプ

カラフルな装飾でアイキャッチ効果も抜群

●寸法 (H.W.D.) 1,525×730×620mm

NEW 緊急指令

エキスプレスロボ
景品をゲットせよ

の150カプセル対応

●寸法 (H.W.D.) 1,990×1,050×1,758mm

KIDS STADIUM

単純、明快
打って打って打ちまくる
野球ゲームの決定版

●寸法 (H.W.D.) 1,210×655×940mm

ワンダーハウス

どの犬が景品をかくしているかな?

●寸法 (H.W.D.) 1,525×730×620mm

じゃんけんポン

大きな手とじゃんけんポン

●寸法 (H.W.D.) 1,545×565×600mm

CATCH & THROW

親子でポンポン!
カップルでポンポン!

●寸法 (H.W.D.) 1,520×605×890mm

カニ親子のクレン

ママといっしょに遊ぼう!

●寸法 (H.W.D.) 1,480×1,035×950mm

MAGNET CRANE

マグネットクレーンで狙え! トラックへ運べ!

●寸法 (H.W.D.) 1,890×600×900mm

ギフトショップ

景品が直接ルーレットに!
ニューコンセプトのプライズ機

●寸法 (H.W.D.) 1,245×1,130×1,160mm

本社
〒658-0025 神戸市東灘区魚崎南町6丁目10-4
Tel 078-412-2121 Fax 078-412-3851

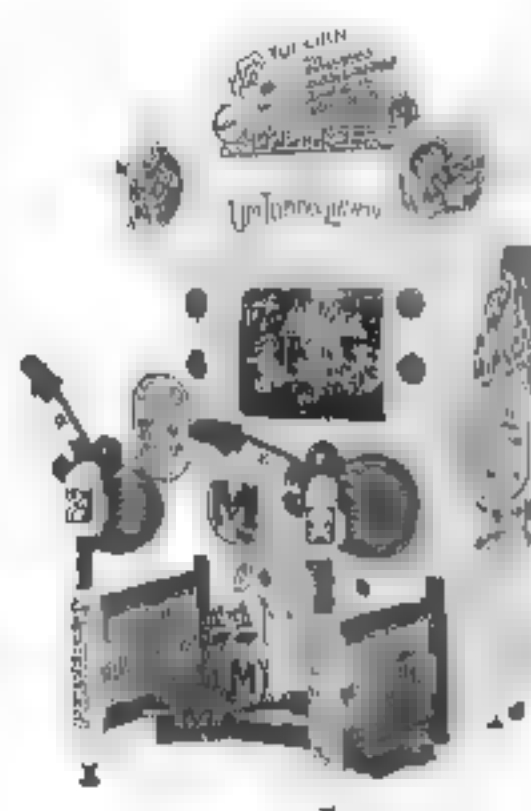
東京営業所
〒121-0813 東京都足立区竹の塚5丁目31番2号 竹の塚ハイリビング 602号
Tel 03-3850-0963 Fax 03-3850-0963

株式会社
こまや

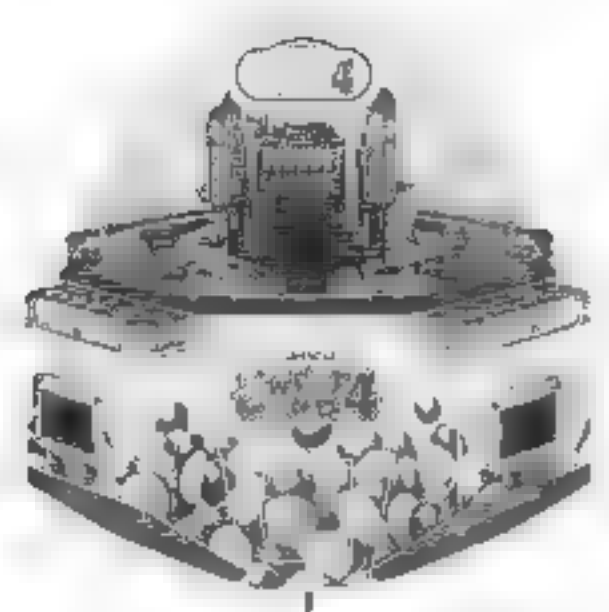
37th Amusement Machine Show



クライシスゾーン (DX)



ウンジャマラミー



スイートランド 4

ではの新しい趣向を探り入れたガンゲーム機やサッカードゲーム機を中心に幅広いジャンルの新製品を多数披露する。

③「ミスター・ドリラ」新製品。④「PS」用同

ナムコ

TVゲームに趣向を

「PLU」シリーズ最新作などゲーム機本来の楽しさを追求したオリジナルゲーム機を多数出品する。

①「クライシスゾーン」(新製品) ②「ガンとベダ」(新製品) ③「タイムク」(新製品) ④「タイムク」(新製品) ⑤「タイムク」(新製品) ⑥「タイムク」(新製品) ⑦「タイムク」(新製品) ⑧「タイムク」(新製品) ⑨「タイムク」(新製品) ⑩「タイムク」(新製品) ⑪「タイムク」(新製品) ⑫「タイムク」(新製品) ⑬「タイムク」(新製品) ⑭「タイムク」(新製品) ⑮「タイムク」(新製品) ⑯「タイムク」(新製品) ⑰「タイムク」(新製品) ⑱「タイムク」(新製品) ⑲「タイムク」(新製品) ⑳「タイムク」(新製品) ㉑「タイムク」(新製品) ㉒「タイムク」(新製品) ㉓「タイムク」(新製品) ㉔「タイムク」(新製品) ㉕「タイムク」(新製品) ㉖「タイムク」(新製品) ㉗「タイムク」(新製品) ㉘「タイムク」(新製品) ㉙「タイムク」(新製品) ㉚「タイムク」(新製品) ㉛「タイムク」(新製品) ㉜「タイムク」(新製品) ㉝「タイムク」(新製品) ㉞「タイムク」(新製品) ㉟「タイムク」(新製品) ㊱「タイムク」(新製品) ㊲「タイムク」(新製品) ㊳「タイムク」(新製品) ㊴「タイムク」(新製品) ㊵「タイムク」(新製品) ㊶「タイムク」(新製品) ㊷「タイムク」(新製品) ㊸「タイムク」(新製品) ㊹「タイムク」(新製品) ㊺「タイムク」(新製品) ㊻「タイムク」(新製品) ㊼「タイムク」(新製品) ㊽「タイムク」(新製品) ㊾「タイムク」(新製品) ㊿「タイムク」(新製品)

季節を問わない景品

トップ産業

「PLU」シリーズ最新作などゲーム機本来の楽しさを追求したオリジナルゲーム機を多数出品する。

①「クライシスゾーン」(新製品) ②「ガンとベダ」(新製品) ③「タイムク」(新製品) ④「タイムク」(新製品) ⑤「タイムク」(新製品) ⑥「タイムク」(新製品) ⑦「タイムク」(新製品) ⑧「タイムク」(新製品) ⑨「タイムク」(新製品) ⑩「タイムク」(新製品) ⑪「タイムク」(新製品) ⑫「タイムク」(新製品) ⑬「タイムク」(新製品) ⑭「タイムク」(新製品) ⑮「タイムク」(新製品) ⑯「タイムク」(新製品) ⑰「タイムク」(新製品) ⑱「タイムク」(新製品) ⑲「タイムク」(新製品) ⑳「タイムク」(新製品) ㉑「タイムク」(新製品) ㉒「タイムク」(新製品) ㉓「タイムク」(新製品) ㉔「タイムク」(新製品) ㉕「タイムク」(新製品) ㉖「タイムク」(新製品) ㉗「タイムク」(新製品) ㉘「タイムク」(新製品) ㉙「タイムク」(新製品) ㉚「タイムク」(新製品) ㉛「タイムク」(新製品) ㉜「タイムク」(新製品) ㉝「タイムク」(新製品) ㉞「タイムク」(新製品) ㉟「タイムク」(新製品) ㊱「タイムク」(新製品) ㊲「タイムク」(新製品) ㊳「タイムク」(新製品) ㊴「タイムク」(新製品) ㊵「タイムク」(新製品) ㊶「タイムク」(新製品) ㊷「タイムク」(新製品) ㊸「タイムク」(新製品) ㊹「タイムク」(新製品) ㊺「タイムク」(新製品) ㊻「タイムク」(新製品) ㊼「タイムク」(新製品) ㊽「タイムク」(新製品) ㊾「タイムク」(新製品) ㊿「タイムク」(新製品)

「PLU」シリーズ最新作などゲーム機本来の楽しさを追求したオリジナルゲーム機を多数出品する。

①「クライシスゾーン」(新製品) ②「ガンとベダ」(新製品) ③「タイムク」(新製品) ④「タイムク」(新製品) ⑤「タイムク」(新製品) ⑥「タイムク」(新製品) ⑦「タイムク」(新製品) ⑧「タイムク」(新製品) ⑨「タイムク」(新製品) ⑩「タイムク」(新製品) ⑪「タイムク」(新製品) ⑫「タイムク」(新製品) ⑬「タイムク」(新製品) ⑭「タイムク」(新製品) ⑮「タイムク」(新製品) ⑯「タイムク」(新製品) ⑰「タイムク」(新製品) ⑱「タイムク」(新製品) ⑲「タイムク」(新製品) ⑳「タイムク」(新製品) ㉑「タイムク」(新製品) ㉒「タイムク」(新製品) ㉓「タイムク」(新製品) ㉔「タイムク」(新製品) ㉕「タイムク」(新製品) ㉖「タイムク」(新製品) ㉗「タイムク」(新製品) ㉘「タイムク」(新製品) ㉙「タイムク」(新製品) ㉚「タイムク」(新製品) ㉛「タイムク」(新製品) ㉜「タイムク」(新製品) ㉝「タイムク」(新製品) ㉞「タイムク」(新製品) ㉟「タイムク」(新製品) ㊱「タイムク」(新製品) ㊲「タイムク」(新製品) ㊳「タイムク」(新製品) ㊴「タイムク」(新製品) ㊵「タイムク」(新製品) ㊶「タイムク」(新製品) ㊷「タイムク」(新製品) ㊸「タイムク」(新製品) ㊹「タイムク」(新製品) ㊺「タイムク」(新製品) ㊻「タイムク」(新製品) ㊼「タイムク」(新製品) ㊽「タイムク」(新製品) ㊾「タイムク」(新製品) ㊿「タイムク」(新製品)

「PLU」シリーズ最新作などゲーム機本来の楽しさを追求したオリジナルゲーム機を多数出品する。

①「クライシスゾーン」(新製品) ②「ガンとベダ」(新製品) ③「タイムク」(新製品) ④「タイムク」(新製品) ⑤「タイムク」(新製品) ⑥「タイムク」(新製品) ⑦「タイムク」(新製品) ⑧「タイムク」(新製品) ⑨「タイムク」(新製品) ⑩「タイムク」(新製品) ⑪「タイムク」(新製品) ⑫「タイムク」(新製品) ⑬「タイムク」(新製品) ⑭「タイムク」(新製品) ⑮「タイムク」(新製品) ⑯「タイムク」(新製品) ⑰「タイムク」(新製品) ⑱「タイムク」(新製品) ⑲「タイムク」(新製品) ⑳「タイムク」(新製品) ㉑「タイムク」(新製品) ㉒「タイムク」(新製品) ㉓「タイムク」(新製品) ㉔「タイムク」(新製品) ㉕「タイムク」(新製品) ㉖「タイムク」(新製品) ㉗「タイムク」(新製品) ㉘「タイムク」(新製品) ㉙「タイムク」(新製品) ㉚「タイムク」(新製品) ㉛「タイムク」(新製品) ㉜「タイムク」(新製品) ㉝「タイムク」(新製品) ㉞「タイムク」(新製品) ㉟「タイムク」(新製品) ㊱「タイムク」(新製品) ㊲「タイムク」(新製品) ㊳「タイムク」(新製品) ㊴「タイムク」(新製品) ㊵「タイムク」(新製品) ㊶「タイムク」(新製品) ㊷「タイムク」(新製品) ㊸「タイムク」(新製品) ㊹「タイムク」(新製品) ㊺「タイムク」(新製品) ㊻「タイムク」(新製品) ㊼「タイムク」(新製品) ㊽「タイムク」(新製品) ㊾「タイムク」(新製品) ㊿「タイムク」(新製品)

「PLU」シリーズ最新作などゲーム機本来の楽しさを追求したオリジナルゲーム機を多数出品する。

硬貨選別機を中心に

果コンパニ

日邦産業

野菜シリーズ乗物

バンプレスト

キャラクターワールド展開

ゲーム機と情報提供

ビーアンドエフ

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

ゲーム機と情報提供

Manufacturers Directory 1999

VIDEO GAMES

ADK CORP.

Adk Bldg, 3-2-15, Atago, Ageo, Saitama 362-0034
81-448-775-2412
Fax 81-448-775-2198
K. Arai president

ARIKA CO., LTD.

Mitomi Bldg, Shinkan, 1-20-18, Ebisu, Shibuya-ku, Tokyo 150-0013
81-3-3447-5721
Fax: 81-3-3447-5725
A. Nishitani president
S. Kosuge general manager

ATLUS CO., LTD.

4-8, Kagurazaka, Shinjuku-ku, Tokyo 162-0825
81-3-3235-7823
Fax 81-3-3235-4109
N. Harano president
S. Horibe export manager

BANPRESTO CO., LTD.

Plaza Matsudo, 1230-1 Matsudo, Matsudo-city, Chiba 271-0092
81-447-367-7100
Fax: 81-447-367-7302
T. Goka president

CAPCOM CO., LTD

1-3, Uchihiranomachi 3-chome, Chuo-ku, Osaka 540-0037
81-6-6920-3635
Fax 81-6-6920-5134
K. Tsujimoto president
M. Yoshida director, amusement business div.
K. Hirao general manager, international sales dept

DATA EAST CORPORATION

4-41-10, Minami-Ogikubo, Sug-nami-ku, Tokyo 167-0052
81-3-5370-0700
Fax 81-3-5370-4007
T. Fukuda president

EIGHTING CO., LTD /RAIZING CO., LTD

7-32-2, Nishikamata, Ohta-ku, Tokyo 144-0051
81-3-5711-8181
Fax 81-3-5711-8180
T. Fujisawa president
K. Kawase managing director, sales dept

FUUKI SHOKAI

3/F Fuuki Bldg, No. 2 Torinomukai-cho Misasagi, Yamashina-ku, Kyoto 607-8408
81-75-595-1136
Fax 81-75-595-1139
Y. Takahashi president

FUJI DENSHI KOGYO CO., LTD

4-8-14, Onitaka, Ichikawa, Chiba 272-0015
81-447-379-0222
Fax 81-447-379-0337
M. Murakami president
A. Himori manager sales dept, director

HUMAN CORPORATION

4-4-13, Kichijoji Minami-cho, Musashino-city, Tokyo 180-8555
81-422-70-7777
Fax 81-422-70-7790
C. Suzuki president
Y. Sasaki overseas sales div

JALECO LTD.

2-19-7, Yohga, Setagaya-ku, Tokyo 158-8520
81-3-3708-4830
Fax 81-3-3708-4822
Y. Kanazawa president
K. Jinbo general manager

KANEKO CO., LTD.

3-34-4 Shimorenjaku, Mitaka city, Tokyo 181-0013
81-422-71-7811
Fax 81-422-71-7819
H. Kaneko president

KONAMI CO., LTD.

4-3-1, Toranomon, Minato-ku, Tokyo 105-6021
81-3-3432-5528
Fax 81-3-3432-5529
K. Kozuki chief executive officer
S. Kodaira managing director, international business div

MITCHELL CORPORATION

Yuwa Bldg, 5F, 1-46-4, Asagaya-Kita Suganami-ku, Tokyo 166-0001
81-3-3223-2606
Fax 81-3-3223-2703
Roy Ozaki president
K. Niida senior vice president

NAKANIHO, INC. (DYNAX SOFT)

6-10, Hattan, Moriyama-ku, Nagoya 463-0063
81-52-791-4111
Fax 81-52-791-1515
E. Hayakawa president

NAMCO LTD

1-21, Yaguchi 2-chome, Ohta-ku, Tokyo 146-8655
81-3-3756-2311
Fax 81-3-3756-5967
M. Nakamura chairman and chief executive officer
T. Nakazato general manager

NIHON SYSTEM INC.

1-2-3, Higashi-cho, Kichijoji, Musashino-city, Tokyo 180-0002
81-422-21-3210
Fax 81-422-21-3483
E. Murakami president
H. Wakabayashi int'l sales div

OHIRA GIKEN INDUSTRY CO., LTD.

44, Iwa manba, Gifu 501-3102
81-58-241-7491
Fax 81-58-241-8491
T. Ohira president
F. Kana director

PSIKYO CO., LTD.

Osumi Bldg, 2F, 5-8-5, Chuo, Nakano-ku, Tokyo 164-0011
81-3-5340-8768
Fax 81-3-5340-8968
J. Niwa president
T. Nonoyama foreign trade manager

SAMMY CORPORATION

2-23-2, Higashi-kebukuro, Toshima-ku, Tokyo 170-8436
81-3-5950-3760
Fax 81-3-5950-3761
H. Satom president
Y. Kawamura director

SEGA ENTERPRISES, LTD.

2-12, Haneda 1-chome, Ohta-ku, Tokyo 144-8532
81-3-5737-7544
Fax 81-3-5737-7746
S. Irimajr president
D. Sakurai amusement products overseas div. general manager

SEIBU KAIHATSU, INC

2-20-1, Misaki-cho, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0061
81-3-3238-9169
Fax 81-3-3238-9187
H. Hamada president

SETA CORPORATION

Anake Frontier Bldg, Block B, 3-1-25, Anake, Koto-ku, Tokyo 135-0063
81-3-3599-2520
Fax 81-3-3599-2522
J. Fujimoto president
M. Ohno manager

SIGMA, INC.

14-15, Higashi 3-chome, Shibuya-ku, Tokyo 150-0011
81-3-3486-5771
Fax 81-3-3486-5770
K. Manabe president
H. Fukuda executive director
H. Goto overseas dept. general manager

SNK CORPORATION

1-6, Enok-cho, Suta-sh, Osaka 564-0053
81-6-6339-5577
Fax 81-6-6338-7175
Y. Kodo president
H. Miyajima general manager
T. Yano international dept

SUN CORP

Sunshine, Meeki Bldg, 2F, 3-20-1, Meeki, Nakamura-ku, Nagoya 450-0002
81-52-562-2255
Fax 81-52-562-2261
M. Maeda president
S. Furukawa export manager

TAITO CORPORATION

250, Sh moimazumi, Ebina-shi, Kanagawa 243-0498
81-462-35-9891
Fax 81-462-35-2876
K. Nakamura president
A. Yone general manager, international sales div

TAKARA AMUSEMENT CO., LTD.

Tabata Fukuda Bldg, 1-7-3, Higashi-tabata, Kita-ku, Tokyo 114-0013
81-3-3800-9211
Fax: 81-3-3800-9215
Y. Shoji president

TATSUMI ELECTRONICS CO., LTD.

14, Toichi-cho, Kash-hara-city, Nara 634-0008
81-744-23-4764
Fax 81-744-25-1191
Y. Tsumi president
S. Tsumi managing director

TECMO LTD.

4-1-34, Kudankita, Chiyoda-ku, Tokyo 102-8230
81-3-3222-7628
Fax 81-3-3222-7643
Y. Kakihara president
N. Osada senior managing director
J. Nakamura vice president
I. Fukuda general manager

UEP SYSTEMS, INC.

3-8-5, H-sh-shinjuku, Shinjuku-ku, Tokyo 160-0023
81-3-3377-8711
Fax 81-3-3377-1120
Y. Tamate president
S. Umezawa managing director

VIDEO SYSTEM CO., LTD.

Kyoto Research Park, SCB#4, 7F, 1, Chudoji, Awata-cho, Simogyo-ku, Kyoto 600-8815
81-75-323-0023
Fax 81-75-323-0024
K. Furukawa president
Y. Murayama manager

VISCO CORPORATION

3-12-12, Kaname-cho, Toshima-ku, Tokyo 171-0043
81-3-3554-0121
Fax 81-3-3554-0150
T. Akiyama president
Y. Ito int'l sales manager

ARCADE GAMES

KATO MFG. CO., LTD.

24-13, Kita-Karasuyama 6-chome, Setagaya-ku Tokyo 157-0061
81-3-3307-1221
Fax 81-3-3307-1244
I. Kato president
S. Sibuya business manager

KOMAYA CO., LTD.

10-4, Uozaki-Minamimachi 6-chome, Higashinada-ku, Kobe 658-0025
81-78-412-2121
Fax 81-78-412-3851
Y. Onoe president

YUEI CO., LTD.

2-6-7, Sarugaku-cho, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0064
81-3-3294-1993
Fax 81-3-3294-1997
H. Uchida president

KIDDIE RIDES

HOEI SANGYO CO., LTD.

1-13, Denpo, 5-chome, Konohana-ku, Osaka 554-0002
81-6-6460-9671
Fax: 81-6-6460-9672
T. Eiraku president
S. Eiraku managing director

HOPE CO., LTD

50, Imaikami-cho, Nakahara-ku, Kawasaki, Kanagawa 211-0067

81-44-722-6141

Fax 81-44-711-2779
S. Ono president
T. Yano managing director

KANTO GORAKU KOGYO CO., LTD.

18-23, Minami-kebukuro 1-chome, Toshima-ku, Tokyo 171-0022
81-3-3986-5331
Fax 81-3-3986-5333
S. Nakamura president
S. Ishijima export manager

KATO AMUSEMENT CO., LTD.

2-11, 1-chome, Sawarag-sh, Ibaraki-city, Osaka 567-0868
81-726-35-1886
Fax 81-726-35-1880
K. Kato president
Y. Kawamura export manager

MASAGO INDUSTRIAL CO., LTD.

Shonan-Kogyo-Danchi, Shonan-cho, Higashi-Katsushika-gun, Chiba 270-1443
81-471-93-5888
Fax: 81-471-93-1764
Y. Masago president
M. Masago managing director

MIDGETY ENGINEERING CO., LTD.

53-2, Suji-cho 1-chome, Kodaira-shi, Tokyo 187-0011
81-423-43-2851
Fax 81-3-3464-7763
K. Hashimoto president

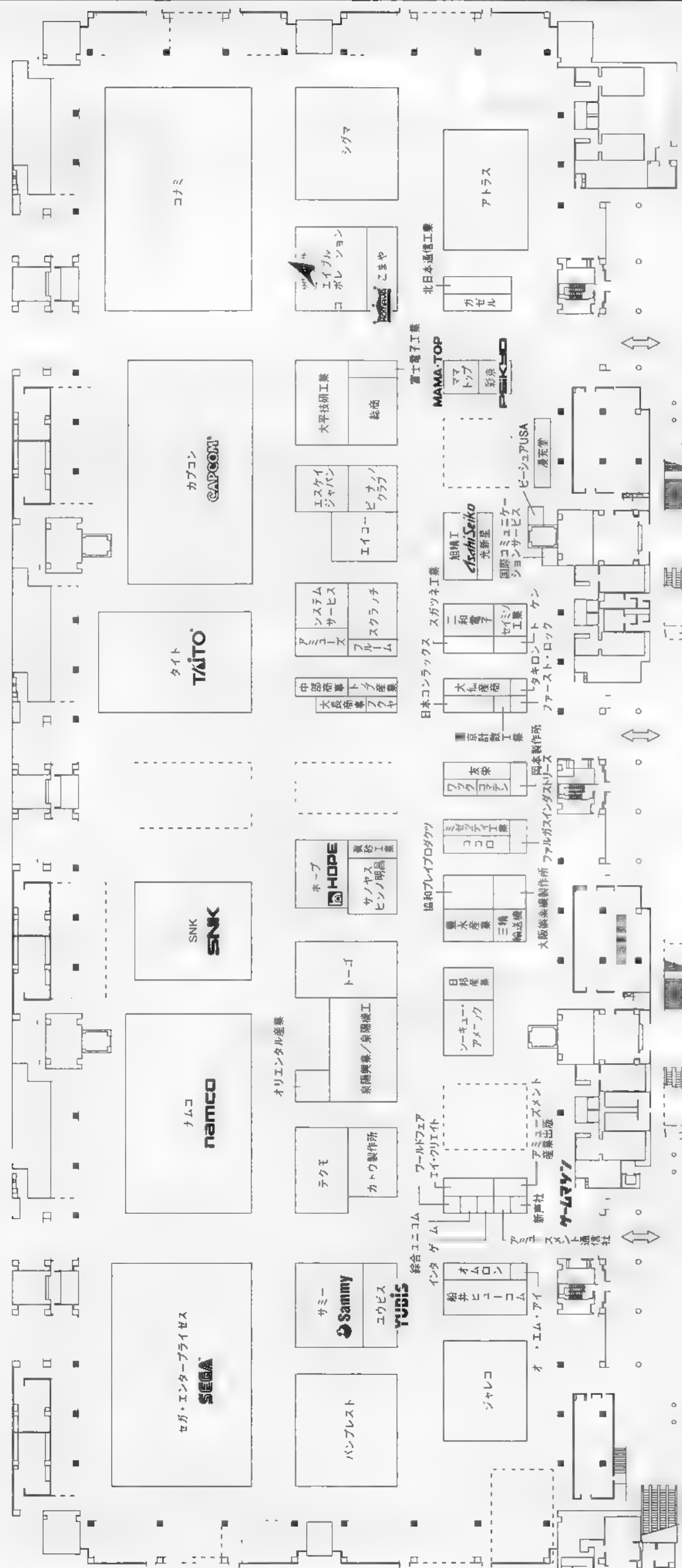
9月9—12日
東京国際展示場 (東京ビッグサイト)

AMショー'99小間配置
(8月5日現在)

東6HALL

東5HALL

東4HALL



37th Amusement Machine Show

出展内容
50音順

漫充堂

出展方針 同社第一弾のマスメダルゲーム「ドリームラン」をはじめ、さまざまな商品を展示することによって顧客に満



ドリームラン

無公害のゴーカート

出展方針 今後の環境問題を考慮した無公害、無騒音のバッテリー新ゴーカートを二機種、また遊園施設は、レールを外れて水上ヘジャンプする「日本初のヘッジ社製

ム機①「ドリームラン」(新製品) キュートなキャラを使ったカラフルなデザインの人用レールゲームで、スロットによるボーナスチャンスもある。②「ゴルドストライク」③5ラインスロット。④「フラワー」⑤「ドリームナイン」⑥8ラ

インスロット。⑦「ブライズマシン」⑧「子ども用景観機」(参考出品) ルーレット式。かわい



ホプカート

ファミリー向け機械

友栄

出展方針 S.C.店舗内にて親子そろって安心して楽しめるファミリー向けのゲーム機を各種出品

ユウビス

出展方針 メーカーに効果。①「スマイルキッス」②「スマイルキッス」③「スマイルキッス」④「スマイルキッス」⑤「スマイルキッス」⑥「スマイルキッス」⑦「スマイルキッス」⑧「スマイルキッス」⑨「スマイルキッス」⑩「スマイルキッス」⑪「スマイルキッス」⑫「スマイルキッス」⑬「スマイルキッス」⑭「スマイルキッス」⑮「スマイルキッス」⑯「スマイルキッス」⑰「スマイルキッス」⑱「スマイルキッス」⑲「スマイルキッス」⑳「スマイルキッス」㉑「スマイルキッス」㉒「スマイルキッス」㉓「スマイルキッス」㉔「スマイルキッス」㉕「スマイルキッス」㉖「スマイルキッス」㉗「スマイルキッス」㉘「スマイルキッス」㉙「スマイルキッス」㉚「スマイルキッス」㉛「スマイルキッス」㉜「スマイルキッス」㉝「スマイルキッス」㉞「スマイルキッス」㉟「スマイルキッス」㊱「スマイルキッス」㊲「スマイルキッス」㊳「スマイルキッス」㊴「スマイルキッス」㊵「スマイルキッス」㊶「スマイルキッス」㊷「スマイルキッス」㊸「スマイルキッス」㊹「スマイルキッス」㊺「スマイルキッス」㊻「スマイルキッス」㊼「スマイルキッス」㊽「スマイルキッス」㊾「スマイルキッス」㊿「スマイルキッス」

販売に「付加価値」を

シン、ラッキークレインDXⅢ「サンブルケ」②「スマイルキッス」③「スマイルキッス」④「スマイルキッス」⑤「スマイルキッス」⑥「スマイルキッス」⑦「スマイルキッス」⑧「スマイルキッス」⑨「スマイルキッス」⑩「スマイルキッス」⑪「スマイルキッス」⑫「スマイルキッス」⑬「スマイルキッス」⑭「スマイルキッス」⑮「スマイルキッス」⑯「スマイルキッス」⑰「スマイルキッス」⑱「スマイルキッス」⑲「スマイルキッス」⑳「スマイルキッス」㉑「スマイルキッス」㉒「スマイルキッス」㉓「スマイルキッス」㉔「スマイルキッス」㉕「スマイルキッス」㉖「スマイルキッス」㉗「スマイルキッス」㉘「スマイルキッス」㉙「スマイルキッス」㉚「スマイルキッス」㉛「スマイルキッス」㉜「スマイルキッス」㉝「スマイルキッス」㉞「スマイルキッス」㉟「スマイルキッス」㊱「スマイルキッス」㊲「スマイルキッス」㊳「スマイルキッス」㊴「スマイルキッス」㊵「スマイルキッス」㊶「スマイルキッス」㊷「スマイルキッス」㊸「スマイルキッス」㊹「スマイルキッス」㊺「スマイルキッス」㊻「スマイルキッス」㊼「スマイルキッス」㊽「スマイルキッス」㊾「スマイルキッス」㊿「スマイルキッス」

ドイツ製の遊覧バス

ワック

出展方針 同社の知名度向上と販路拡大を目的に初出展し、主力製品であるドイツ製遊覧バスとともに、ソニー製映像シミュレーターを紹介する

164型(新製品) ①「M164型」(新製品) ②「M164型」(新製品) ③「M164型」(新製品) ④「M164型」(新製品) ⑤「M164型」(新製品) ⑥「M164型」(新製品) ⑦「M164型」(新製品) ⑧「M164型」(新製品) ⑨「M164型」(新製品) ⑩「M164型」(新製品) ⑪「M164型」(新製品) ⑫「M164型」(新製品) ⑬「M164型」(新製品) ⑭「M164型」(新製品) ⑮「M164型」(新製品) ⑯「M164型」(新製品) ⑰「M164型」(新製品) ⑱「M164型」(新製品) ⑲「M164型」(新製品) ⑳「M164型」(新製品) ㉑「M164型」(新製品) ㉒「M164型」(新製品) ㉓「M164型」(新製品) ㉔「M164型」(新製品) ㉕「M164型」(新製品) ㉖「M164型」(新製品) ㉗「M164型」(新製品) ㉘「M164型」(新製品) ㉙「M164型」(新製品) ㉚「M164型」(新製品) ㉛「M164型」(新製品) ㉜「M164型」(新製品) ㉝「M164型」(新製品) ㉞「M164型」(新製品) ㉟「M164型」(新製品) ㊱「M164型」(新製品) ㊲「M164型」(新製品) ㊳「M164型」(新製品) ㊴「M164型」(新製品) ㊵「M164型」(新製品) ㊶「M164型」(新製品) ㊷「M164型」(新製品) ㊸「M164型」(新製品) ㊹「M164型」(新製品) ㊺「M164型」(新製品) ㊻「M164型」(新製品) ㊼「M164型」(新製品) ㊽「M164型」(新製品) ㊾「M164型」(新製品) ㊿「M164型」(新製品)



アミューズビジョンライドS1



チューチュートレイン

新時代のマシンを生み出す トータルサプライヤー エイブルコーポレーション

第37回JAMMAショー(9月9日~12日)出展新機種 ~是非実物を体感下さい~

ブルズアイ(仮称)

ハイドロポップ

STARLIGHT CHANCE
スターライトチャンス

Rally Point 2
ラリーポイント2

ドリームアイランド(株)
本物のBB弾を使用して景品をGET!
実力のみでしか景品は取れません。

(株)ティーファイブ
BGMに合わせて本物のハイドロカー
をバーチャル体験して下さい。

★エイブルコーポレーション
12種類の景品をねらってパチスロ感覚でリールを止
めます。ホール機能でプレイヤーを熱くさせます。

※アイリス
※アトラス
※ブルナゲ
※ミニサウ
※イルミネ
※ショウガド
※キング
※フルモ
※デルチェン

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3
TEL 03 (3988) 2061 (代) FAX 03 (3986) 5180
★インターネットホームページ <http://www.able-corp.com>

SEGA™

もっと明るく! もっと楽しく!!



第37回アミューズメントマシンショーにて、お待ちしております。

DERBY OWNERS CLUB

ダービー オーナーズ クラブ

名馬、誕生。

馬を鍛えて育てる喜び、感動、満足! 業界初、競走馬育成シミュレーションゲーム登場。

自分だけの馬を作る!

自分だけの競走馬をつくり、強く速く育てる。そのデータを記録しカードで持ち運び、他店のマシンでの「遠征プレイ」が可能。引退後は繁殖馬として、その血統で新馬をつくり将来への夢を託す。さらに、複数の馬を持ち、いわゆる「軍団」を形勢したり、実在する競走馬の写真入りカードのコレクション性など、楽しみ方がいっぱい。溢れる程の斬新なコンセプトが詰まった「競走馬育成シミュレーションゲーム」です。

カードの使用により
何層でも同じ馬の使用が可能

セガサターン
セガサターン
セガサターン
セガサターン

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社3号館 東京都大田区東横谷 2-12-14

札幌販売 札幌市豊平区豊平五条 3-2-34
大阪販売 大阪府豊中市豊南町 2-5-3
九州販売 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5
名古屋販売 愛知県名古屋市中区栄 1-10-4

電話 03(5737)7539 (国内販売部)
電話 03(5737)7541 (国内販売部)
電話 03(5737)7544 (海外販売部)
電話 03(5737)7523 (アミューズメント事業部)
電話 03(5737)7528 (アミューズメント事業部)
電話 011(841)0250 (国内)
電話 06(6334)5336 (国内)
電話 052(702)3003 (国内)

セガ・エンタープライゼス・ゲーム・センター
セガ・エンタープライゼス・ゲーム・センター
セガ・エンタープライゼス・ゲーム・センター
セガ・エンタープライゼス・ゲーム・センター

ダイナミックに動物GET!!

広大な大地を自由に走り回り、プレイヤー次第で気になった動物を捕まえる。新感覚のドライブアクションゲームです。コースは全部で6ステージ。4人のキャラクターの中から好みのものを選び、「ダッシュ」、「ドリフト」等のドライビングテクニックを駆使して動物を捕まえてください。より遠くまで走ると珍しい動物にあえます。時間が無くなるとゲームオーバーです。「ビギナーモード」と「エキスパートモード」が選べるため、ライトユーザーからヘビーユーザーまで、誰でも気軽に楽しめます。

新感覚ドライブアクション



メダルバンク メダル自動預け入れ・払い出しシステム

MEDAL BANK

ゴーストメダルが見えてくる。

「簡単」「安心」「確実」の3拍子揃ったシステム。これまで隠れていたメダルコーナーの秘宝メダルや不正によるゴーストメダルの枚数を明らかにでき、1日の稼働状況を正確に把握することが可能です。



人件費削減に貢献!
顧客の暗証番号・指紋照合による
預け払い出し

従業員との相互信頼の向上!
預けやすく、払い出しやすさで集客、
リターンを獲得!
メダルの店外持ち出しを防止!

03(W)X550(D)X1700(H)mm 200kg AC100V/50/60Hz 500W ©1999 SEGA

JAMBO! SAFARI

ジャンボ! サファリ



規定数の種類の動物を捕まえよう!

1 2 3
スコア 12800
あつめた動物
タイム 32
レーダー

タイムがなくなると
GAME OVER!!

とるごとにタイムがプラス!!

1,150(W)X2,300(D)X2,210(H)mm 303kg AC100V 500W ©1999 SEGA

ダイナマイトベースボール9

ボールゲームアコギーゴ!

スケールアップした臨場感!
よりエキサイティングになって
いよいよ登場!!

Virtua Striker 2

2000 is here NOW.

シリーズ第5弾!

Ver. 2000の新機能

- 新登場「NAOMI」を使用。シリーズ最高の美しいグラフィック。
- ついに国際試合と同じ32ヶ国が選択可能。
- 選手やフォーメーションなどのデータを99年最新の国際試合に基づいて変更。「今の戦い方」を瞬時に再現。
- フォーメーションに、3-4-3DV/4-5-1DV/5-3-2DVを3つ追加。より広がりのあるプレイが可能。
- 2つの新スタジアムが登場。フレッシュなゲームシーンを提供。

©日本野球機構 プロ野球12球団公認ゲーム ©SEGA 1999

SEPTEMBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機——ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	バーチャストライカー 2 バージョン2000 (セガ社) Virtua Striker 2 ver.2000 (Sega)	7.58
2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 (SNKネオジオ) The King of Fighters '99 (SNK)	7.23
3	鉄拳タッグトーナメント (ナムコ) Tekken Tag Tournament (Namco)	7.10
4	バーチャストライカー 2 バージョン99 (セガ社) Virtua Striker 2 ver.99 (Sega)	6.11
5	バーチャストライカー 2 バージョン98 (セガ社) Virtua Striker 2 ver.98 (Sega)	5.71
6	ストリートファイター III サードストライク (カプコン) Street Fighter III 3rd Strike (Capcom)	5.63
7	ハイパービシバシチャンプ (コナミ) Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	5.58
8	対戦ホットギミック 快楽天 (彩京) Mahjong Hot Gimmick "Kairakuten" (Psikyo)	5.55
9	ストリートファイター EX プラス (カプコン) Street Fighter EX Plus (Capcom)	5.51
10	クレイジータクシー (セガ社 NAOMI) Crazy Taxi (Sega)	5.50
11	バスト・ア・ムーブ 2 (メトロ/ナムコ) Bust A Move 2 (Metro/Namco)	5.45
12	対戦ホットギミック (彩京) Mahjong Hot Gimmick (Psikyo)	5.33
13	スーパーワールドスタジアム 99 (ナムコ) Super World Stadium 99 (Namco)	5.06
14	ジャイアントグラム全日本プロレス 2 (セガ社 NAOMI) Giant Gram (Sega)	5.02
15	ソウルキャリバー (ナムコ) Soul Calibur (Namco)	5.01
16	パズループ (ミッチェル) Puzz Loop (Mitchell)	5.00
17	スーパーパズルボブル (タイトーGネット) Super Puzzle Bobble (Taito)	4.93
18	ギャロップレーサー 3 (テクモ) Gallop Racer 3 (Tecmo)	4.79
19	武力・ブリキワン (SNKネオジオ) Buriki One (SNK)	4.73
20	ダイナマイトベースボール NAOMI (セガ社) Dynamite Baseball NAOMI (Sega)	4.57
21	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R (Video System)	4.54
22	すくすく犬福 (ビデオシステム/トワジャパン) Quiz Lucky Dog (Video System)	4.53
23	メタルスラッグ X (SNKネオジオ) Metal Slug X (SNK)	4.43
24	ぐわんげ (ケイブ/アトラス) Guanguen (Cave/Atlus)	4.38
25	ジョジョの奇妙な冒険 (カプコン) Jo Jo's Venture (Capcom)	4.37

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ドラムマニア (コナミ) Drum Mania (Konami)	8.76
2	サイレントスコープ (コナミ) Silent Scope (Konami)	8.71
3	ダンスダンスレボリューション・セカンドミックス (コナミ) Dance Dance Revolution [Dancing Stage] 2nd Mix (Konami)	7.62
4	ギターフリース (コナミ) Guitar Freaks (Konami)	7.41
5	ギタージャム (ナムコ) Guitar Jam (Namco)	7.33
6	バトルギア (タイトー) Battle Gear (Taito)	7.26
7	スリルドライブ (2P/SD/DX) (コナミ) Thrill Drive (2P/SD/DX) (Konami)	7.22
8	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (DX/UP) (セガ社) The House of The Dead 2 (DX/UP) (Sega)	6.86
9	タイムクライシス 2 (SD/DX/S) (ナムコ) Time Crisis 2 (SD/DX/S) (Namco)	6.85
10	ポップンミュージック 2 (コナミ) Pop'n Music 2 (Konami)	6.67
11	ロックンレッド (ジャレコ) Rock'n Tread (Jaleco)	6.50
12	ビートマニアコンプリートミックス (コナミ) Beatmania [Hip Hop Mania] Complete Mix (Konami)	6.36
13	ステッピングステージ (ジャレコ) Stepping Stage (Jaleco)	6.25
14	エアラインパイロット (SD/DX) (セガ社) Airline Pilots (SD/DX) (Sega)	6.18
15	ビートマニア・フォースミックス (コナミ) Beatmania [Hip Hop Mania] 4th Mix (Konami)	6.05
16	レースオン! (SD/DX) (ナムコ) Race On! (SD/DX) (Namco)	5.91
17	ガンパール (ナムコ) Point Blank 2 (Namco)	4.82
18	セガラリー2 (DX) (セガ社) Sega Rally 2 (DX) (Sega)	4.73

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	3	エル (メイクソフトウェア) el. (Make Software)	7.88
2	1	透明マジック (オムロン) Transparent Magic (Omron)	7.75
3	2	ストリートスナップ (トワジャパン) Street Snap (Towa Japan)	7.61
4	5	スーパープリクラ21 (アトラス) Super Pricla 21 (Atlus)	6.44
5	4	デカプリ (アイエムエス) Deka-Pri (IMS)	6.33
6	6	プリプリキャンパス (コナミ) Puri Puri Canvas (Konami)	5.88
7	7	なんでもシール委員会 (ジャレコ) Sticker Magic (Jaleco)	5.46

評価

(RATING)

調査ローテーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

AMショーは彩京ブースまで **彩京 PSIKYO**

新時代を翔る音速の特殊部隊!!

渾沌と動乱のあるところ

歴史の影で活躍する特殊部隊ストライカーズ

半世紀の歳月を経て、世界は新たな危機に直面する

1999年・秋

伝説の新章が今、始まる!!

抜群の安定感と長期インカム!!

敵に撃ちこむ爽快感・弾除けの面白さなど、単純で奥深いシューティングゲームを徹底追求。メリハリのあるステージ構成はプレイヤーの緊張感を刺激し、プレイする度に新鮮な印象を与えます。

幅広いプレイヤー層の獲得!!

超美麗26万色グラフィックスで忠実に再現された最新鋭の戦闘機や兵器など確派な舞台設定は、学生やサラリーマンからマニアまで幅広く気軽にプレイできます。

進化!ため撃ち調整システム!!

ため撃ち攻撃中のキャンセルが可能になり、状況に応じた攻撃力の調整ができるようになりました。これによりプレイヤーの自由度・戦略性がさらにパワーアップします。

●8方向レバー+2ボタン操作●全8ステージ構成
●2人同時プレイおよび途中参加OK

ストライカーズ1999

驚異のロングランヒットを記録した
ストライカーズシリーズ第3弾!!

1基板でインカム増量!

新モード追加で更にUP!!



© 1999 PSIKYO

シリーズ最大のボリュームで贈る彩京麻雀ゲーム第3弾
もちろん1枚基板で2筐体の通信対戦と
個別のシングルプレイが可能です

3プレイモード選択可能

「おしおき」でおなじみのデジタルサーフィンモードと
熱き漢の戦いが大好評の通信対戦モードに加え、新たに
彩京ファイターズモードが搭載され、楽しさ3倍満!!

株式会社 彩京 〒164-0011 東京都中野区中央5丁目8番5号 オースミビル2F TEL/03-5340-8768(代表) FAX/03-5340-8968

http://www.psikyo.co.jp/

ARIKA / CAPCOM

一撃必殺の神話が、生まれる。



STREET FIGHTER PLUS

ストリートファイターEX2 PLUS

● 攻めて、攻めて、攻めまくれ。想像を超える激闘のメテオコンボイ搭載。一瞬たりとも気が抜けない。● 過激な新キャラ「エリア」、ワルカーノ・ロビン登場。さらに復活の人気キャラ4人。総勢20人の大混戦だ。● 更なる完成度を突き詰めた、渾身のゲームバランス。キャラが君の意志となる快感を、存分に味わって。●

CAPCOM FAX 通話 ● 好評販売中!!

FAX: 06-6947-4540

最新ソフト、最新テクニック、イベント情報など、知りたい情報満載! 24時間いつでもお電話ください。

販売元: 株式会社 カプコン

〒740-0037 広島市中区西本町5丁目1番3号 TEL: 082-241-5511 FAX: 082-241-5512

販売元: 株式会社 アリカ

〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1 TEL: 03-4244-5721 FAX: 03-4244-5722

★ カプコンホームページ: <http://www.capcom.co.jp/> ★ アリカホームページ: <http://www.arika.co.jp/>

賞募集中

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

応募要項

英文版業界ニュース

Jaleco Counter-Attacks Konami's Legal Moves

Konami Co., Ltd., Tokyo, has been filing a series of requests for preliminary injunctions against both Jaleco and Namco with regard to Konami's "Beatmania" patent (No. 2922509). Against this, Jaleco Ltd., Tokyo, brought a request for a preliminary injunction against Konami on the grounds that Konami violated Jaleco's "new design for practical use" patent (No. 2576202) for the game "Speed King - King of Quiz".

Konami initially filed a petition for a preliminary injunction to prevent Jaleco from manufacturing and selling Jaleco's music video game "VJ" on June 7, but Konami withdrew the petition on July 23. Konami again filed a petition for a preliminary injunction to prevent Jaleco from manufacturing and selling Jaleco's music video game "Rock'n Tread" on August 18.

Konami also filed a petition for a preliminary injunction to prevent

Namco from operating Jaleco's "VJ" on July 23, and a petition for a preliminary injunction to prevent Namco from manufacturing and selling Namco's music video game "Guitar Jam" on August 9.

Although Konami has not yet brought a lawsuit concerning these cases, it asserts that Konami's patent is violated in all of them. On June 21 and July 30 respectively, Jaleco and Namco formally began legal proceedings requesting the Patent Office to declare Konami's patent invalid. If the Patent Office judges this patent to be invalid, it becomes invalid right back to the date of its application (July 1998). It is expected that the Patent Office will take two years to reach a decision.

In the meantime, Jaleco has shipped 1,500 units of the video quiz game "Speed King - King of Quiz" series since July 1993, and secured design rights for it on April 17, 1998, as an

industrial property. In Japan, "new designs for practical use" are also protected by law. Jaleco brought a request for a preliminary injunction on August 7 before the Tokyo District Court concerning Konami's video quiz game "Quiz Doremifa Grand Prix". This is a preparatory step before bringing a lawsuit. According to Jaleco, the reason that they filed for a preliminary injunction against Konami was because Konami had filed a series of petitions for preliminary injunctions against Jaleco and Namco. Jaleco had hoped to reach a negotiated settlement, but Konami continued to be aggressive, said Jaleco.

Konami has declined to comment but Konami's lawyer said, "Since it is a claim about the video games manufactured more than two years ago, we are puzzled. However, we are confident that we have not violated Jaleco's right."

Konami established sales companies affiliated with Konami two years ago, so that its products are directly sold to operators through those companies. On this basis, Konami's policy has been not to sell Konami coin-op games to specific operators such as Sega Enterprises. Many traders take the view that the current legal dispute is Konami's way of protesting against its treatment by JAMMA regarding the "C&C Charter".

as the AMOA Expo (September 20-22). This violates the agreement between the Japanese and American associations that the shows not be held at the same time. The reason for the clash of dates this time is that, since the AM Show is also open to players, the final two days of the show must be Saturday and Sunday.

SCE To Bow "PS2" At Tokyo Game Show

The exhibition hall layout of "Tokyo Game Show 99 Autumn" (September 17-19, Makuhari Messe, Chiba) sponsored by CESA, has been finalized. This is an event for introducing new home video game software titles to consumers, and this year 76 companies will exhibit on 1,523 booth units (at the previous show, 82 companies exhibited on 1,530 booth units). By assigning only the first day as business day when invitation tickets are necessary, the remaining two days are open to the general public who pay a fee (see the floor plan on page 12 of "Game Machine No. 594").

At this coming show, Sony Computer Entertainment (SCE) will introduce the next generation video game console "Play Station 2" (tentative name). According to SCE, production of "PS2" components has already started, and assembly will begin soon. Although shipment depends on whether or not game software for "PS2" is developed in time, the earliest possible shipment date is December this year.

In contrast to Sega's "Dream Cast", "PS2" is not equipped with a communication modem. SCE explains, "Since it is always possible to connect to the internet by means of home video, it is not necessary to include a communications modem at this stage. The major factor is how much players enjoy the games".

Supreme Court Rejects Hori's Final Appeal

SNK Corp., Osaka, won its lawsuit against Hori Electric Co., Ltd., Yokohama, which had manufactured and sold controllers for the home video console "NEO-GEO" without SNK's permission, and it was confirmed that SNK should receive ¥121 million in compensation for damages.

Hori Electric has manufactured and sold about 64,000 units of the controller "Fighting Stick NEO" and "Fighting Stick Neo II" for the "NEO-GEO" since December 1993. Based on SNK's complaint, the Osaka District Court passed judgement ordering Hori Electric to compensate SNK for damages. Against Hori Electric's intermediate appeal, the Osaka High Court passed judgement rejecting the appeal in December 1998. Although Hori Electric further brought a final appeal, the Supreme Court rejected the final appeal on July 8, 1999, and the original judgement was confirmed.

New Rules Trouble AM Show

At the Amusement Machine (AM) Show held by JAMMA and JAPEA, 77 companies will exhibit using 1,059 booth units. Last year, 74 companies exhibited using 1,301 booth units, so that the booth size decreases by 18.6%. However, it is not yet decided whether the Korean industry group KAMMA participate. KAMMA had intended to use 18 booth units.

At this year's AM Show, it was decided that exhibits from non-members be accepted and this has led to great confusion. The planned participation of a group from Taiwan has also been cancelled. As for exhibition by KAMMA group, since its application forms were delayed, the Show Com-

mittee will not decide on whether to accept the application until the end of August. Meanwhile, exhibition by three companies was permitted after the application deadline (this is against the rule fixed by the Show Committee). Also, at a meeting of the Show Committee held after the deadline, since it was decided that exhibition of used games be prohibited, one company cancelled its exhibition.

In 2000 the AM Show is scheduled to be held at the Tokyo Big Sight from September 21-24, the same time

"Chun-Li" Printed On African Stamp

"Chun-Li", one of Capcom "Street Fighter" characters, has been used in the design of a new postage stamp in the Central African Republic, and the "Chun-Li" stamp was issued on July 20. It is claimed that it is the world's first postage stamp using a video game character.

The "Chun-Li" stamp comes in a sheet containing three different types of postage stamp, and is sold at about ¥800 in the Central African Republic. Although the stamp is changing hands in Japan at ¥2,800, it cannot be used as a postage stamp in Japan.

Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

Yachiyo Bldg., 2-2-1,

Nakazaki-Nishi, Kita-ku,

Osaka, 530-0015 Japan

fax: 06-6314-3821

Email: editor@ampress.co.jp

Web site: <http://www.ampress.co.jp/>

© 1999 Amusement Press, Inc.

FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used)
!! DELUXE VIDEOS
& SIMULATORS (Reconditioned)
FOR SALE

Visit our websight for more information

<http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/>

E-mail: fillmore@pic-internet.or.jp

FILLMORE, INC.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563-0043, Japan.

Tel: +81(727)54-2535 Fax: +81(727)54-2522

'99

Amusement
Machine
Show

namco



ナムコブースで会いましょう。
みなさまのご来場お待ちしております。



クライスリオン
※画面は開発中のものです。



音楽ゲーム
© Sony Computer Entertainment Inc.
© Redway A. Green/Infamlink
※筐体はイース・CGです。



オーバキューン
© EIGHTING / RAIZING 1999
※筐体はイース・CGです。



ギター・ヒーロー



マイク & グラッシュ



とびだせ!
ミャンゴマン
※筐体はイース・CGです。



ファンシリーフター エクセル
(カトウ製作所製)



ファンシリーフター ミュ
(カトウ製作所製)



パカパカパカ ショーン 2
© 1998, 1999 PRODUCE
ALL RIGHTS RESERVED



ベストアマゾン 2
© METRO / FRAMEGRAPHICS /
FB1J / ENIX 1999

ナムコ株式会社
インターネットで最新の製品情報をお知らせいたします
http://www.namco.co.jp/

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ

本社 〒146-8656 東京都大田区矢口 2-1-21
TEL. 03 (3756) 2311 (大代)
販売一部 (東 京) 〒146-8656 東京都大田区多摩川 2-8-5
TEL. 03 (3756) 2311 (大代)
(名古屋) 〒461-0001 愛知県名古屋市中区東 1-2-8
TEL. 052 (982) 3343 (代)
販売二部 (大 阪) 〒564-0063 大阪府吹田市北堀江 1-21-26
TEL. 06 (6338) 3511 (代)
(福岡) 〒812-0006 福岡県福岡市博多区上戸田 2-12-24
TEL. 092 (474) 5605 (代)
©1999 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED